

FRONT END DEVELOPER

www.sistemass.com

SOBRE LA ESPECIALIDAD

Front End Developer tiene por objeto inculcar en el estudiante el conocimiento necesario para desarrollar interfaces de usuario ricas (RIA) haciendo uso de HTML5, CSS3 y Ajax independientemente del lenguaje de programación del lado del servidor.

¿QUÉ ES RIA?

Las rich Internet applications, o RIA (en español "aplicaciones de Internet enriquecidas"), son aplicaciones web que tienen la mayoría de las características de las aplicaciones de escritorio tradicionales.

Estas aplicaciones utilizan un navegador web estandarizado para ejecutarse y por medio de complementos o mediante una máquina virtual se agregan las características adicionales.

Las RIA surgen como una combinación de las ventajas que ofrecen las aplicaciones web y las aplicaciones tradicionales. Buscan mejorar la experiencia del usuario.



Objetivo

Al completar este programa el estudiante estará en capacidad de:

- Desarrollar sitios y aplicaciones web basadas en capas.
- Emplear CSS, HTML JavaScript y Frameworks JavaScript basados en los estándares web.
- Conocer las nuevas características de HTML 5.0 y CSS3.
- Desarrollar interfaces ricas (RIA)

Metodología:

- Los cursos son totalmente prácticos enfocados al desarrollo de proyectos en cada etapa.
- El alumno tendrá un hosting donde podrá hacer pruebas reales de sus proyectos lo cual comprende una base de datos.
- Asistencia en línea mediante un campus virtual para tener acceso a más información en texto, pdf y video tutoriales para complementar conceptos teóricos.

Dirigido a:

Diseñador web, desarrollador web, desarrolladores de dispositivos móviles y público en general.

Requisitos previos:

Conocimientos básicos de Windows

Horarios e inicio:

www.sistemass.com/Developer/Agenda.php

*	MODULOS DE LA ESPECIALIDAD	DURACION
1	HTML5 Y CS3	24 HORAS
2	MAQUETACION CON HOJAS DE ESTILO	24 HORAS
3	AJAX Y JQUERY	24 HORAS
4	INTERFACES DE USUARIO EN JQUERY	24 HORAS


SKYNET
soluciones tecnológicas

SKYNET S.A.
Av. Circunvalación 2456
Urb. Villa Jardín
San Luis, Lima Perú.
Tel.: (511) 437 4125
Móvil: 9933 00805
Nextel: 141*3935
info@sistemass.com
www.skyneterp.com
www.sistemass.com


sistemass
centro de capacitación profesional

HTML5 Y CSS3

¿QUÉ ES HTML5?

HTML5 es una colección de estándares para el diseño y desarrollo de páginas web. Esta colección representa la manera en que se presenta la información en el explorador de internet y la manera de interactuar con ella.

¿QUE ES CSS5?

Mientras que HTML nos permite definir la estructura una página web, las hojas de estilo en cascada (Cascading Style Sheets o CSS) son las que nos ofrecen la posibilidad de definir las reglas y estilos de representación en diferentes dispositivos, ya sean pantallas de equipos de escritorio, portátiles, móviles, impresoras u otros dispositivos capaces de mostrar contenidos web.

HTML



¿Por qué utilizar HTML5?

HTML5 nos permite una mayor interacción entre nuestras páginas web y contenido media (video, audio, entre otros) así como una mayor facilidad a la hora de codificar nuestro diseño básico.

¿Por qué utilizar CSS3?

1. Separación del contenido y presentación.
2. Flexibilidad en el diseño.
3. Unificación y uniformidad del diseño del sitio.
4. Optimización de los tiempos de carga y de tráfico en el servidor.
5. Precisión o elasticidad a nivel de fuentes, capas y otros.
6. Accesibilidad y estructuración.
7. Limpieza del código fuente.
8. Compatibilidad y continuidad con futuras versiones y navegadores.
9. Estandarización frente a especificaciones propietarias.
10. Permite la diferenciación de estilos para imprimir / visualizar en pantalla.

Contenido:

SESION1

- Definición de HTML 5
- Estructura básica
- Etiquetando la navegación
- Etiquetando la introducción

SESION 2

- Etiquetando el área de contenido principal
- Etiquetando los comentarios
- Etiquetando el formulario para comentario
- Marcando la barra lateral y pie de pagina

SESION 3

- Introducción a CSS 3
- Formas de uso
- Atributos de las hojas de estilo
- Definición de estilos CSS Shorthand
- Pseudo-element en CSS (pseudo

elementos)

- Atributo gradiente de colores en borde con CSS y Firefox

- Bordes redondeados

SESIÓN 4

- Múltiples imágenes de fondo
- Colores RGBA
- Word-wrap
- Textos multi-columna

SESIÓN 5

- Bordes con imágenes
- Sombras con box-shadow
- Resplandor exterior
- Propiedad background-origin
- Introducción a @font-face

SESION 6

- Degradados
- Animaciones

SESION 8

- Trabajo final v examen.

MAQUETACION CON HOJAS DE ESTILO

¿QUÉ ES MAQUETACION CON HOJAS DE ESTILO?

La maquetación por capas, también llamada maquetación CSS, es una forma de crear webs más evolucionada y que mejora en mucho a la maquetación tradicional (que antes se hacía por tablas).

¿QUE ES CSS?

Mientras que HTML nos permite definir la estructura una página web, las hojas de estilo en cascada (Cascading Style Sheets o CSS) son las que nos ofrecen la posibilidad de definir las reglas y estilos de representación en diferentes dispositivos, ya sean pantallas de equipos de escritorio, portátiles, móviles, impresoras u otros dispositivos capaces de mostrar contenidos web.



Ventajas de la maquetación CSS

- Separación de forma y contenido entre HTML y CSS
- Tráfico en el servidor. Se reduce el tamaño de una web entre 40%-60%.
- La hoja de estilo se guarda en el caché del navegador
- Tiempos de carga menor
- Precisión respecto a la posición, tamaño y demás atributos de cada elemento de la web.
- Mantenimiento reducido.
- Diseño unificado y flexibilidad para cambios.
- Mejoras en el posicionamiento de buscadores debido su código limpio y claro.

Contenido:

SESION 1

- Introducción a la maquetación con CSS
- Por qué diseñar con CSS
- Creando hojas de estilo para diferentes medios
- Reglas basadas en Id, Tags y clases

SESION 2

- Selectores básicos y complejos
- Orden de herencia
- Diagramación elástica, fija y líquida

SESION 3

- Atributos Float y Clear para diagramar y posicionar elementos

SESION 4

- Tipografía
 - Manejo de imágenes
 - Aplicando estilos a tablas
 - Aplicando formato a Hipervínculos
- #### SESION 5
- Implementando navegación basada en menús
 - Posicionamiento absoluto, relativo y fijo
 - Variar el diseño y maquetación con la hoja de estilos
- #### SESION 6
- Presentación de 960 Grid System
- #### SESION 7
- Blueprint, Framework CSS
- #### SESION 8
- Trabajo final y examen.

¿QUÉ ES AJAX?

Ajax es una técnica de desarrollo web para crear aplicaciones interactivas o RIA (Rich Internet Applications).

Estas aplicaciones se ejecutan en el cliente, es decir, en el navegador de los usuarios mientras se mantiene la comunicación asíncrona con el servidor en segundo plano. De esta forma es posible realizar cambios sobre las páginas sin necesidad de recargarlas, lo que significa aumentar la interactividad, velocidad y usabilidad en las aplicaciones.

¿QUE ES JQUERY?

jQuery es una biblioteca de JavaScript (framework), creada inicialmente por John Resig, que permite simplificar la manera de interactuar con los documentos HTML, manipular el árbol DOM, manejar eventos, desarrollar animaciones y agregar interacción con la técnica AJAX a páginas web.

AJAX Y JQUERY

¿Por qué utilizar jQuery?

jQuery hace que la programación a nivel cliente sea mucho más sencilla de lo que es, simplificando procedimientos javascript que normalmente nos tomarían mucho tiempo programar.



Contenido:

SESIÓN 1

- Fundamentos de JavaScript.
- Utilización y ventajas JavaScript.
- Frameworks JavaScript.
- Comparación de frameworks JavaScript: Prototype, jQuery , YUI , MooTools , ExtJS

SESION 2

- Introducción a JQuery.
- Debug JavaScript: herramientas para desarrolladores en Firefox (Firebug)
- La función ready JQuery.
- JQuery Selectores – Seleccionando elementos con JQuery Parte I
- JQuery Selectores – Seleccionando elementos con JQuery Parte II, CSS, HTML
- JQuery Core

SESIÓN 3

- Manipulación de los datos del DOM
- Ventanas de dialogo.
- Validación de formularios

SESIÓN 4

- JQuery y DOM

- DOM Manipulación.
- Eventos JQuery
- Asignación de eventos con jQuery: métodos bind y live.

SESION 6

- Color Animation
- Toggle Class
- Add Class
- Remove Class
- Switch Class

SESSION 5

- Effect
- Toggle
- Hide
- Show

SESION 7

- Que es Ajax. Ventajas de uso.
- Ejemplos prácticos:
- Modificación de datos sin recargar la página.

SESIÓN 8

- Trabajo final y examen

¿QUÉ ES JQUERY UI?

jQuery UI es una biblioteca de componentes para el framework jQuery que le añaden un conjunto de plugins, widgets y efectos visuales para la creación de aplicaciones web de manera sencilla.

INTERFACES DE USUARIO EN JQUERY



¿Qué es una Interfaz de usuario?

La interfaz de usuario es el medio con que el usuario puede comunicarse con una máquina, un equipo o una computadora, y comprende todos los puntos de contacto entre el usuario y el equipo. Normalmente suelen ser fáciles de entender y fáciles de accionar.

¿Qué es la experiencia de usuario?

La experiencia de usuario es el conjunto de factores y elementos relativos a la interacción del usuario, con un entorno o dispositivo concretos, cuyo resultado es la generación de una percepción positiva o negativa de dicho servicio, producto o dispositivo.

Contenido:

SESION 1

- Definición de Interface de usuario (UI).
- Nuevos paradigmas de la web 2
- Experiencia de usuario

SESIÓN 2

- Introducción a JQuery UI
- Draggable
- Droppable
- Resizable
- Selectable
- Sortable

SESION 3

- Accordion
- Button
- Datepicker
- Dialog
- Progressbar

SESION 4

- Slider
- Tabs
- Position

SESION 5

- Autocomplete

SESIÓN 6

- Plugins JQuery

SESION 7

- Ejercicio: Creando un escritorio web.

SESION 8

Trabajo final y examen.